Ergebnismeldung für Vereine per Telefon oder Handy ins DFBnet

Die Ergebnismeldung erfolgt durch die Heimmannschaft !

1a. Anrufen per Telefon (Festnetz): 01805 – 332638
oder
1b. Anrufen per Handy: 069 – 222 261 111

2. Nach dem Begrüßungstext Taste „1“ für die Eingabe per Telefontastatur drücken.

3. Nacheinander Anwender-Nummer (8-stellig) und Kennwort (5-stellig) eingeben und mit der Raute-Taste (#) bestätigen.

Anwender-Nr.: 650 . . . . . (TFV – Vereinsnummer)

Kennwort: . . . . . (hat jeder Verein vom TFV erhalten)

Hinweis: Jeder Verein hat nur **eine Kennung** (Anwender-Nr)**.** Sie gilt für alle Mannschaften des Vereins.

4. Nun folgt die 9-stellige Spielkennung. Die ersten 6 Zahlen der Spielkennung bezeichnen die Staffel-ID. Die restlichen 3 Zahlen bezeichnen die Spielnummer.
Staffel-ID und Spielnummer sind dem Ansetzungsheft zu entnehmen, sind aber auch auf fussball.de ablesbar. Bestätigen sie wieder mit der Raute-Taste (#).

xxx

Staffel-ID: 650 xxx . . . (z.B.) 003

Staffel-ID:

Kreisoberliga:	651 019	KL A-Jun.:	650 272
Kreisliga:	650 070	KL B-Jun.:	650 274
1. KK West:	650 149	KL C-Jun. West:	650 438
1. KK Ost:	650 150	KL C-Jun. Ost:	650 439
2. KK Nord:	650 156	KL D-Jun. West:	650 441
2. KK West:	650 157	KL D-Jun. Mitte:	650 442
2. KK Ost:	650 154	KL D-Jun. Ost:	650 443
KL Frauen:	650 293	KL E-Jun. West:	650 451
Pokal Männer:	750 010	KL E-Jun. Mitte:	650 452
Pokal Frauen:	750 026	KL E-Jun. Ost:	650 453

5. Das System erkennt automatisch, um welches Spiel es sich handelt. Drücken sie die „1“ für die Ergebnismeldung, „2“ für Sonderereignisse oder die „3“ für eine andere Spielkennung.

6a. Falls Sie die „1“ gedrückt haben, wird nun das Ergebnis verlangt. Um z.B. das Ergebnis 2:0 zu übermitteln, geben Sie 2#0# ein. Mit der Taste „1“ wird das Spielergebnis gespeichert, mit der „3“ können Sie ein weiteres Spielergebnis übermitteln durch Neueingabe der jeweiligen Spielkennung.

6b. Falls Sie die „2“ für Sonderereignisse gedrückt haben: Findet ein angesetztes Spiel nicht statt, ist trotzdem eine Meldung erforderlich. Drücken Sie nun die „1“ für Spielausfall, „2“ für Spielabbruch, „3“ Nichtantritt Heimmannschaft, „4“ Nichtantritt Gastmannschaft.

Mit der Taste „1“ wird das Spielergebnis gespeichert.

7. Die Eingabe der Spielergebnisse ist unmittelbar nach Spielende, spätestens 30 Minuten nach dem Schlusspfiff vorzunehmen.